**LAPORAN HASIL PRAKTIKUM**

**Teknik Pemrograman**

***Laporan ini disusun untuk memenuhi Tugas Mata Kuliah Praktikum Teknik Pemrograman***

Logo, company name

Description automatically generated

**disusun oleh:**

**Berliana Elfada (211524004)**

**PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

**Kasus 1**

Text

Description automatically generated

barang.java

Graphical user interface, text

Description automatically generated

inventori.java

output :

A picture containing logo

Description automatically generated

pada kasus pertama ini, program berjalan untuk menampilkan nama, dan jumlah barang dengan menggunakan konsep enkapsulasi pada variable yang disediakan.

**Kasus 2**

**Graphical user interface, text, application

Description automatically generated**

Item.java

Graphical user interface, text

Description automatically generated

UpinIpin.java

Output :

Logo, company name

Description automatically generated

pada kasus kedua ini, program menjalankan code agar output menghasilkan “Ipin” dengan menggunakan contructor dan dengan memberikan suatau nilai pada variable terebut yang sifatnya private.

**Kasus 3**

**Graphical user interface, text

Description automatically generated with medium confidence**

KelasSatu.java

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

KelasDua

Output :

Graphical user interface, text

Description automatically generated

Pada program kasus ketiga ini, hasil output tampil dengan urutannya masing-masing, yaitu 6 di bari pertama karena ada pada main method. Kemudian angka 2 karena berada apada static block yang akan dieksekusikan pertama setelah main method dan hanya dilakukan sekali. Lalu, angka 11 di sana instance dari KelasSatu dan calling objek satu. Kemudian angka 4, merupakan calling method KelasSatu. Angka 11 diprint kembali karena instance dari KelasSatu dan calling objek dua. Dan yang terakhir 3, calling method KelasSatu(10).